**REGULAMIN KONKURSU NA LOGO PROJEKTU ERASMUS +**

**§ 1. Przedmiot konkursu**

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie znaku graficznego – logo, mającego stać się oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej projektów Erasmus+ w Zespole Szkół nr 5 im. Ignacego Łukasiewicza w Sanoku

2. Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym, korespondencyjnym.

3. Logo powinno odzwierciedlać charakter realizowanych projektów oraz ich ważną cechę współpracy międzynarodowej.

4. Znak powinien być zrozumiały zarówno dla Polaków, jak i wszystkich szkół partnerskich.

**§ 2. Zasady konkursu**

1. Konkurs skierowany jest do uczniów Zespołu Szkół im. Ignacego Łukasiewicza w Sanoku

2. Warunkiem wzięcia udziału w konkursie jest samodzielne stworzenie logo projektu techniką komputerową (graficzny program komputerowy).

3. Projekty konkursowe muszą spełniać następujące warunki: praca powinna być wykonana na formacie A4, w dowolnym programie graficznym, zapisana w formacie JPG, w rozdzielczości 300 dpi (ppi).

4. Prace konkursowe należy przesłać na adres realizatora projektu s\_lorenc@interia.eu w terminie do 10 czerwca 2024r.

**§ 3. Ocena prac konkursowych**

1. Jury konkursu dokona oceny prac konkursowych z uwzględnieniem następujących kryteriów:

a) zgodność z regulaminem,

b) innowacyjność i oryginalność projektu,

c) czytelność i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań,

d) walory kompozycyjne i kolorystyczne.

2. W wyniku konkursu zostaną wyłonione 3 najlepsze prace.

3. Oceny dokona Jury Konkursu.

4. Autorzy najlepszych prac otrzymają nagrody rzeczowe.

5. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkoły.

7. Zwycięska praca zostanie oficjalnym logo projektów Erasmus+ realizowanych w ZS5 Sanok

**§ 4. Postanowienia końcowe**

1. Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na Organizatora konkursu całości praw majątkowych do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań.

2. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.

3. Z chwilą ogłoszenia wyników konkursu na Organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy, w tym do:

a) utrwalania w jakiejkolwiek formie na jakimkolwiek nośniku,

b) zwielokrotnienia jakąkolwiek techniką w tym: techniką drukarską, techniką cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu.

4. Po rozwiązaniu konkursu zgłoszone prace pozostają u Organizatora.

5. We wszystkich kwestiach spornych decyduje Jury Konkursu.